



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Baleine**

**Subject: Re: Baleine**

Posté par: meltingman

Contribution le : 9/12/2007 23:51:20

sympa

merci du compliment

je trouves le shader de la peau un peu trop brillant masi bon, c'est sympa quand même

.

Dis, ta pas fait pas partie 2?

on y apprend a peindre une texture en utilisant la texhnique du Texture painting (les bases de techniques de projection UV).

qui feraon de cette scène une très belle image vraiment terminé..

même si déjà la, elle represente un gros travail de mode et de composition qui est acceptable pour etre placé dans la galerie

.

en tout cas je suis trop fiere et très content de voir que ce tuto deviens une sorte de référence sur le (les images qui en sortent sont très sympa faut avouer

).

++