



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Des cheveux réalistes avec Blender : tuto ?

Subject: Re: Des cheveux réalistes avec Blender : tuto ?

Posté par: Messiah

Contribution le : 7/9/2004 15:40:04

Yep !

Effectivement, le "présentoir" n'est pas du tout retravaillé, c un modèle de base MH (bien vu Gfab3d).

En effet, l'important ici c les cheveux et c'était assez long comme ça pour encore passer du temps sur le modèle.

Cela dit, je commence la rédaction du tuto mais j'attends encore d'autres avis.

Allez @ +++