



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: rasta-bot.Merci Melti!!

Subject: Re: rasta-bot

Posté par: Barry

Contribution le : 12/12/2007 19:26:57

Citation :

ben tu peint d'abord une map en couleur,tu la met dans un slot de texture ou tu n'active que le color,ensuite tu change ta map de couleur en noir et blanc tu ajoute quelques rayures..et tu la charge dans un second slot et la tu desactive color et tu coche nor,c'est tout.

j'espere que ta compris mes explications...

Sinon on dit bump map