



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Des cheveux réalistes avec Blender : tuto ?

Subject: Re: Des cheveux réalistes avec Blender : tuto ?

Posté par: ShunSquall

Contribution le : 8/9/2004 16:01:55

T'inquiètes pas Messiah, moi j'suis toujours là et ton projet de big-tut est très (mais alors très...

!) intéressant pour prouver que BLENDER a des fonctions très intéressantes pour les cheveux.

Si je suis un peu absent sur BC, c'est parce que j'ai recommencé à étudier (c'est dur la rentrée!).

Donc, durant mon temps-libre, j'affine mes persos et je cherche de nouvelles techs pour les cheveux.

Voilà un petit tips qui va t'aider pour les cheveux:

- Pour avoir des cheveux rebelles utilise des bezier-curves (add> curve> bezier-curve). Puis dans le menu Edit- mode, active la propriété 3D. Ca te permettra de pouvoir faire tourner ton curve en 3D et pas sur un plan.
- après, met Ext 1 = 0.005 ou Ext 2= 0.005. Ca c'est pour régler l'épaisseur du cheveu.