



Forum: Questions & Réponses

Topic: obstacle et fumée

Subject: Re: obstacle et fumée

Posté par: meltingman

Contribution le : 13/12/2007 15:05:52

tu peu ajouter des objet EMTY + deflector (c'est le mot a chercher
)

por moi le mieux est un bon réglages des emptys en deflector bound ou wind

.

++