



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: webcam**

**Subject: Re: webcam**

Posté par: Korobass

Contribution le : 13/12/2007 19:08:50

Premièrement je dirais que ta camera est trop près de ton mesh donc on voit pas grand chose de ta webcam, pour la diode met la texture en shadless et pour les nodes regarde ma signature (tuto blender), utilise ce moteur de recherche il est super

Tu exagère quand même car il existe une quirielle de tuto à ce sujet.

@+