



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Des cheveux réalistes avec Blender : tuto ?**

**Subject: Re: Des cheveux réalistes avec Blender : tuto ?**

Posté par: Messiah

Contribution le : 9/9/2004 21:14:27

Merci GFA-MAD pour ce comment élogieux. Je n'en attendais pas tant ! Ca me fait chaud au coeur et surtout ça récompense mes heures de travail (et j'en ai passé quelques unes) pour obtenir ce résultat.

Pour être tout à fait honnête avec tout le monde, j'ai pris un tuto à la base pour 3dsmax que j'ai testé avec ce dernier. Le résultat était pas mal mais je ne maîtrise pas tous les aspects du rendu max qui est assez pointilleux à régler. Ensuite, j'ai adapté ce tuto avec Blender mais seul la modélisation demeure la même. En effet, pour les textures, il a fallu que je change beaucoup de choses pour obtenir ce rendu. Donc je te remercie encore pour ce comment et le tutorial est en cours de rédaction.

Messiah qui verse une petite larme de plaisir