



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: webcam**

**Subject: Re: webcam**

Posté par: Alphare

Contribution le : 15/12/2007 6:54:34

Tiens, j'ai une idée:

Pour donner un effet à ton image, tu met la caméra en vue de contre-plongée.

Bien entendu, la caméra sera posée sur un bureau avec comme fond des objets en rapport avec l'informatique (mais essaye pas trop des trucs complexes, si le niveau d'apprentissage de Blender ne suit pas

)

Voilà une remarque constructive

@+

Alphare