



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un personnage sous blender

Subject: Animation d'un personnage sous blender

Posté par: Kyanos

Contribution le : 16/12/2007 15:37:34

Bonjour,

Pour un projet individuel consistant à réaliser une brique pédagogique, il est nécessaire de réaliser une courte animation de présentation du sujet. Or j'ai décidé de la réaliser en 3d sous blender.

Cependant pour me simplifier la tâche, j'aimerais savoir s'il est possible de mémoriser une animation faite avec une armature qui soit utilisable à volonté, un peu comme pour les shapes key ?

Si oui pourriez vous m'expliquer comment je pourrais m'y prendre, cela m'aiderait grandement .

merci.