



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un personnage sous blender**

**Subject: Re: Animation d'un personnage sous blender**

Posté par: bidou

Contribution le : 16/12/2007 19:37:37

Ben oui je plussoie tu n'as qu'à dupliquer le courbe créée pour un objet et l'appliquer à l'autre....J'espère avoir bien compris

Bidou