



***Forum: Questions & Réponses***

**Topic: Animation d'un personnage sous blender**

**Subject: Re: Animation d'un personnage sous blender**

Posté par: Snark

Contribution le : 16/12/2007 22:47:17

Heuu, je suis peut être bête, mais il me semble plus que ce que tu cherche, c'est à faire une Action. Les actions sont des animations d'armatures que tu veux utiliser comme bon te semble (genre, un pas, que tu peux répéter pour faire marcher ton perso - ou encore mixer avec d'autre pour faire par exemple un pas avec des actions des bras).