



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un personnage sous blender

Subject: Re: Animation d'un personnage sous blender

Posté par: Kyanos

Contribution le : 16/12/2007 22:54:08

Oui j'ai vu le partie dédiée aux actions en tatonant un peu, et effectivement, ça correspond plus à ce que je recherchais.

J'ai fait quelques essais et ça fonctionne comme je voulais

.