



Forum: Questions & Réponses

Topic: YafRay, alpha & cie

Subject: YafRay, alpha & cie

Posté par: Kyanos

Contribution le : 24/12/2007 11:50:06

Bonjour tout le monde,

J'aimerais savoir si le moteur de rendu YafRay est capable de gérer les texture utilisant l'alpha, si oui comment faire ?

Sinon, il ne gère pas j'aimerais savoir comment faire pour "générer" une illumination globale avec le moteur de rendu interne de blender.

D'ailleurs à ce propos est-ce qu'il est possible de faire en sorte que les ombres d'un objet sur un autre se fasse en fonction de l'alpha et non par rapport à la forme d'origine ?

Que de question lol.

merci

.