



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de texture bois .

Subject: Re: Problème de texture bois .

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 24/12/2007 14:38:26

je crois que ta seule solution est de creer un autre indice de materiau avec le mapping en sphere, sinon tu auras toujours a un endroit ou a un autre cette espece d'etoile maintenant, si ca ne te gene pas et que tu veux juste deplacer la fameuse etoile, met le mapping en object au lieu d'orco et cree un empty qui servira a deplacer la texture (mais ca te force a faire autant d'empty que de bouts de bois