



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème pour faire un jeu style GTA**

**Subject: Re: Problème pour faire un jeu style GTA**

Posté par: ToTof

Contribution le : 25/12/2007 8:01:38

Lut, déjà tu souhaite utiliser le game engine ou un autre moteur ?...

ensuite idem, dans la logique je verrai plus :

- créer une gamme d'animation prédéfini
- implémenter une "intelligence artificielle" ( même simple, genre éviter les murs ne pas marcher trop sur les routes .. )
- assigner les animations aléatoirement au personnage..
- dupliquer les personnages

après pour ce qui est de la pratique ....

Bon courage ...