



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de texture bois .

Subject: Re: Problème de texture bois .

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 25/12/2007 9:20:24

les boules...j'ai passé un bon moment hier à répondre, et je m'aperçois aujourd'hui que j'avais oublié de mettre mon pseudo, et que donc mon message est pas passé...

a refaire donc: tu dois, dans l'onglet map input, choisir object et donner le nom de l'objet qui te servira de repere (de preference un empty). En déplaçant ledit objet tu déplaces ta texture et donc ton étoile bouge aussi.

Par contre je sais pas où tu sors que la structure du bois est respectée...un arbre, c'est des tubes concentriques donc si tu coupes tu trouves des courbes "parallèles" (je sais ça se dit pas mais bon...

) ou des cercles, en aucun cas une étoile...où l'autre technique proposée, assigner un matériau différent aux extrémités de tes pièces, avec la texture réglée différemment