



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème pour faire un jeu style GTA**

**Subject: Re: Problème pour faire un jeu style GTA**

Posté par: ToTof

Contribution le : 25/12/2007 21:06:13

euh en même temps une IA sa peut être quelque chose de vraiment con à une seule condition.. à une équation a 25 variables aléatoires...

IA = intelligence artificielle .. en même temps c'est super explicite comme dénomination non ?

Un exemple d'IA ... un jeu de shoot ou un adversaire te tire dessus quand tu es dans son champ de vision et à porter de fusil