



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Vue à la troisième personne

Subject: Re: Vue à la troisième personne

Posté par: Adrien

Contribution le : 30/12/2007 21:00:39

il faudrait éviter de scaler la voiture après avoir parenté la caméra à celle-ci ...
ça crée des déformations un peu bizarres ...