



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Vue à la troisième personne

Subject: Re: Vue à la troisième personne

Posté par: pacyang

Contribution le : 30/12/2007 23:50:03

je pense que ton probleme vient du parentage.
en effet sans parentage il n'y a pas ce problème.
peut-etre peut-tu utiliser un Actuators Camera ?