



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: mouvement oculaire**

**Subject: Re: mouvement oculaire**

Posté par: benjar

Contribution le : 31/12/2007 9:33:20

pour éviter de loucher sur ton empty tu fais 3 bones, un en trackto entre les 2 yeux qui pointe vers ton empty et les 2 autres au niveau des yeux avec une contrainte copyrotation