



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Orc heroes alliance

Subject: Re: Orc heroes alliance

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 31/12/2007 12:48:21

Tu n'es pas du tout Snark !

On en est à une armature, un système de Shape Keys pour régler la morphologie du perso, le support des normal maps, et les bottes sont des objets séparés qu'on pourra enlever/changer dans le jeu.

Je précise que pour ma part je travaille sur la charmante compagne de ce verdâtre individu, même si je ne suis pas encore aussi avancé.

Quoi qu'il en soit tu as tout à fait raison, il reste du boulot, et pas qu'un peu !