



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Orc heroes alliance

Subject: Re: Orc heroes alliance

Posté par: meltingman

Contribution le : 31/12/2007 13:00:04

..

pourquoi ne pas récupérer la forme de base+riggering+skinning de votre 1er ork pour faire sa compagne par exemple?

ça évitera de devoir se retaper tout les trucs cités

et en plus en conservant exactement le même rigg vous pourrez récupérer les banques de mouvements?

en écrivant je me dis que vous devez sûrement y avoir pensé

.

j'ai pas pu me filmer hier il a plu toute la journée

.

par contre j'en ai profité pour tester [Dgeemee](#)

un logiciel de capture de mouvement (j'ai pas réussi à récupérer mes mouvements mais si ça marche je vous tiendrai au courant)

ça simplifiera les choses pour les animations

.

bon ben courage pour la suite et bonne continuation