



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Vue à la troisième personne

Subject: Re: Vue à la troisième personne

Posté par: granarc

Contribution le : 1/1/2008 12:01:09

Pour texturer rapidement tu peux utiliser les vertex colors

Tu sélectionnes les faces qui seront de la même couleur, et dans le mode Vertex Paint, dans la fenêtre Edit(F9), tu règles la couleur et tu l'appliques.

Si tu veux une texture plus réaliste, tu peux utiliser les UV. Tu peux trouver des tutos sur ça de partout(sur les BlenderMags, sur le clan...)