



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Vue à la troisième personne

Subject: Re: Vue à la troisième personne

Posté par: Nicky

Contribution le : 1/1/2008 12:28:27

Bonjour et bonne année à tous !

Si je rompt le lien de parenté, comment pourrais-je suivre un trajet avec ma voiture ? j'ai pour but de créer un petit circuit pour ma fille, la modélisation proprement dite viendra une fois que j'aurais tout ce qu'il me faut.

Le FPS sur l'auto permettrait de voir tous les décors en roulant.

La solution consisterait donc à dupliquer les commandes sur la caméra ?

Je viens de réessayer en annulant la parenté. Toujours rien à l'écran, sauf mes limites de mur.

Quel est le problème ?

Voici le [fichier](#)