



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Vue à la troisième personne

Subject: Re: Vue à la troisième personne

Posté par: granarc

Contribution le : 1/1/2008 15:57:52

Citation :

Nicky a écrit:

Si je rompt le lien de parenté, comment pourrais-je suivre un trajet avec ma voiture ? [...]La solution consisterait donc à dupliquer les commandes sur la caméra ?

Il suffit d'ajouter un Actuator "Camera" à la caméra, de rentrer le nom de la voiture dans le champ "OB:" et le tour est joué!!!

Citation :

Je viens de réessayer en annulant la parenté. Toujours rien à l'écran, sauf mes limites de mur. Quel est le problème ?

Si le lien de parenté est annulé et qu'il n'y a rien à la caméra, c'est qu'elle n'est pas la caméra active. Pour la rendre active il faut la sélectionner et aller dans le menu View.

Vérifie aussi que tu as fait Alt+p avec les deux objets sélectionnés et le parent (la voiture) comme objet actif(sélectionné en blanc).

Si c'est pas ça supprime carrément la caméra et crée en une autre, là c'est sûr que ça marchera!!!!!!!!!!

Citation :

Le FPS sur l'auto permettrait de voir tous les décors en roulant.

Je comprend pas, si la caméra est derrière l'auto et un peu plus haut, on voit le paysage!?