



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Subject: Re: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Posté par: granarc

Contribution le : 1/1/2008 17:31:00

Désolé j'ai pas été assez clair c'est ce que je voulais dire.

Mais si t'as une solution pour l'Actuator Message ça m'aiderais beaucoup.