



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Subject: Re: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Posté par: granarc

Contribution le : 1/1/2008 17:38:51

Citation :

marksman a écrit:

Mais tu peux toujours chercher sur google...

J'ai trouvé une description des Actuators mais de trucs détaillés