



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: palmier**

**Subject: Re: palmier**

Posté par: ebrain

Contribution le : 16/9/2004 13:42:06

Voilà avec l'image c'est bcp mieux

Bon alors au niveau des crits, je dirais :

- pourquoi ton sol est jaune ? Là tu vas me dire bah c'est un palmier, ça pousse dans le désert...

Arrête moi si je raconte des bêtises mais un palmier les pieds dans le sable ça doit pas le faire

Donc un peu de terre (marron plutôt clair) devrait mieux convenir.

- l'herbe est faite avec Fiber ? Le truc qui me gêne c'est d'une part la densité (qui devrait être + importante), et d'autre part le fait que tes brindilles soient un tout petit peu trop tortillées (bon ça reste un avis personnel ça

)

- les feuilles du palmier sont très rectangulaires. Il faudrait de grandes feuilles ressemblant plus à [CECI](#).

- le tronc d'un palmier est nettement plus grand que cela, et assez fin par rapport aux autres arbres.

- il n'y a pas d'ombres sur ton rendu ! As-tu enfoncé le bouton **Shadow** dans le panneau de rendu ? Et celui du panneau des lampes ?

@+ et courage pr la suite

PS: et pour ce petit problème de proportions, un [GABARIT](#) devrait t'aider