



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Comment sauvegarder un jeu?**

**Subject: Re: Comment sauvegarder un jeu?**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 4/1/2008 12:52:14

A toi de définir quels paramètres doivent être sauvegardés. Il va falloir que tu écrives un petit script, qui écrit ces paramètres dans un fichier ; et un autre, qui lit ces paramètres dans le fichier et les applique au jeu...

Si c'est juste pour sauvegarder le niveau en cours, tu peux utiliser la bonne vieille astuce du levelcode : à chaque niveau terminé, le joueur reçoit un mot de passe, qu'il lui suffira de rentrer pour accéder au niveau en question. C'est plus simple à mettre en place que la 1ere méthode...