



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: comparer deux property**

**Subject: Re: comparer deux property**

Posté par: Dragibus

Contribution le : 6/1/2008 8:19:53

Salut !!!

Pour récupérer la propriété d'un objet il faut d'abord récupérer l'objet lui même.

Tu peux le faire par le biais d'un sensor ou d'un actuator:

```
cont = GameLogic.getCurrentController()
objet1 = cont.getOwner()
sensor = cont.getSensor('sensor')
objet2 = sensor.getOwner()
if objet1.propriete != objet2.propriete:
....print "Elles sont differentes"
```

Ou bien en récupérant l'objet directement:

```
cont = GameLogic.getCurrentController()
objet1 = cont.getOwner()
objet2 = GameLogic.getCurrentScene().getObjectList()['OBJnomdelobjet']
if objet1.propriete != objet2.propriete:
....print "Elles sont differentes"
```

Ceci dit, si tu utilises un script python, l'utilisation des sensors et actuators property n'a pas grand intérêt.