



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Comment sauvegarder un jeu?

Subject: Re: Comment sauvegarder un jeu?

Posté par: granarc

Contribution le : 6/1/2008 9:19:54

Le problème est qu'il faut sauvegarder le fichier "sauvegarde.txt" après avoir écrit le nombre dedans. Et, à moins qu'il y ait une formule "saveFile" dans Python, je vois pas non plus comment faire

Je veux pas tourner en rond