



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Personnage (low-Poly)-Felicia-

Subject: Re: Personnage (low-Poly)-Felicia-

Posté par: Kaal_le_Saint

Contribution le : 18/9/2004 14:33:29

Hiiiii,

j'me demandais si y'avais pas moyen d'avoir un ti Blend pour animer tout ça dans le GameBlender ?

Parce que :

1- c'est super impressionnant en image fixe

2- alors quand ça va bouger...

3- veux voir !!!!

Si tu pouvais faire une anim de marche ou de course ?

ça serait...