



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: meilleur moyen de maçonner?**

**Subject: Re: meilleur moyen de maçonner?**

Posté par: Europrimus

Contribution le : 20/9/2004 19:53:26

en faite, tu cree un cercle en curve ADD => Cuves Nurbs Circle.

ru lui donne la forme de ton mur. le plus simple pour un carré est de garder seulement 4 point et de metre weit a 10.

ensuite, tu ajoute encore un nurbs circle. et tu fait ta premiere fenetre.