



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 et ...**

PostÃ© par: Snark

Contribution le : 14/1/2008 9:39:25

Citation :

S&#039;il y a des codeurs ici qui ont toujours voulu mettre la main à Blender, qui ont une certaine compétence, vous pouvez vous proposer pour le rebranchement des outils; c&#039;est un peu la mine mais ce n&#039;est pas trivial comme boulot, de quoi être fier.

Haaa, si seulement on anglais était meilleur...

J&#039;ai déjà voulu m&#039;y mettre, d&#039;ailleurs, j&#039;ai même déjà a plusieurs reprise touché au code de Blender, mais malheureusement, même si je lis très bien l&#039;anglais, dans l&#039;autre sens c&#039;est plus difficile, et ça pose un énorme problème de communication avec les developpeurs...