



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: kaeru

Contribution le : 14/1/2008 10:07:21

En fait j'ai mis le lien d'une des vidÃ©os un peu au pif , le truc a voir dans les autres vidÃ©os c'est qu'on pourra ouvrir plusieurs fenÃªtre a partir d'un seul blender , ce qui va rendre plus confortable la gestion du multi-affichage .

(pas simplement du dual screen , mais du autant de screen qu'on veut)

(et non ,le but n'est pas de faire ressembler blender a gimp , bien qu'on pourra le faire - voir vidÃ©o "blender 2.5 - wip3" sur youtube)

Le travail de portage des outils de l'actuel 2.45 vers la 2.50 devrait commencer d'ici peu , mais risque d'Ãªtre assez long (Ã§a dÃ©pend en fait du nombre de personne qui donnerons la main pour le faire).

LA mine d'infos pour les non-anglophobes :

http://wiki.blender.org/index.php/BlenderDev/SundayMeetingAgenda/December_23rd_2007

Peace

.