



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: kaeru

Contribution le : 14/1/2008 13:35:56

Citation :

Arf quel horreur le mutlifenetrage non pitie tout mais pas ca

erf ... :-/

l'intÃ©rÃ©t 1er ce n'est d'avoir 15000 fenÃªtre pour ressembler a gimp , mais bien d'avoir plusieurs fenÃªtre pour les mettre sur plusieurs Ã©crans (ce qui , tu en conviendras est plus pratique que d'Ã©tirer une seule fenÃªtre sur plusieurs Ã©crans).

AprÃ¨s si tu veult que Ã§a ressemble a GIMP , tu peux .

Si tu veult pas , beh tu peux aussi ...

Citation :

dÃ©jÃ que la on en a 3 qd on fait un rendu

Tu peux dÃ©jÃ faire un rendu dans la fenÃªtre principale de blender .

fenÃªtre scene (F10)-->Panneau output-->changer le bouton sous "save buffer" en "image editor" .

Peace

.