



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 et ...**

PostÃ© par: Golem13

Contribution le : 14/1/2008 19:19:34

Salut!

Merci pour les prÃ©cisions en plus. Effectivement, c&#039;est intÃ©ressant le multi fenÃªtrage (surtout dans une optique professionnel) pour ceux qui ont plusieurs Ã©crans.

J&#039;en profite pour parler d&#039;une nouvelle fonctionnalitÃ©, (j&#039;en avais entendu parler mais je ne sais plus oÃ¹), qui est dans la derniÃ¨re SVN que j&#039;ai tÃ©lÃ©chargÃ©.

Le sky/atmosphere, qui permet de simuler le ciel en fonction de l&#039;heure, du jour et pleins d&#039;autres paramÃ¨tres (un peu comme YAF(A)RAY.

J&#039;espÃ¨re qu&#039;il y aura un peu de doc lÃ  dessus, au premier abord c&#039;est un peu obscure.

Ouala!