



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 15/1/2008 11:19:26

Citation :

faudrait que je vois pour m'installer un 2eme Ã©cran j'en ai des dispo en plus vous ca vous aide bcp?

Si tu as le matÃ©riel dispo n'hÃ©sites pas une seconde de plus !

Citation :

tu trouves Ã§a oÃ¹ dans la derniÃ¨re SVN ?

Ouais j'ai compilÃ© Blender hier soir, point de module SKY...

Ou alors j'ai mal cherchÃ©

.

Citation :

Moi, j'ai hate de testÃ© l'AO approximatif :-p, Ã§a a l'air vraiment intÃ©ressant :

En effet le rapport qualitÃ© / temps de rendu est complÃ©tement dingue

.

Ca me rappelle la GI ultra-rapide de Kerkythea (moteur externe)

.

Ce n'est pas non plus dans la SVN pour le moment.

@+