



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Posté par: granarc

Contribution le : 15/1/2008 15:51:13

J'ai trouvé ça pour faire des textures avec Photoshop

http://www.game-lab.com/index.php?section=tutorials§ion_id=1&p=tutorial&subsection_id=11

Ils expliquent même comment faire des textures seamless