



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: jeu d'&#039;echecs (UP décor)**

**Subject: Re: jeu d'&#039;echecs (UP décor)**

Posté par: tynaud

Contribution le : 16/1/2008 23:22:08

Salut,

pour les ombres douces avec l'&#039;AO, il faut balancer le sample à 16, et là ça peut-être très long... Et les distances jouent sur la taille de l'&#039;ombre générée par l'&#039;ao et non sa finesse...

Voilou...

++