



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: trucage 2D+incrustation**

**Subject: Re: trucage 2D+incrustation**

Posté par: Drashia

Contribution le : 21/1/2008 10:40:30

@Pimpon: peut tu m'expliquer l'utilité de ton post?

Sinon, pour le détourage sous gimp: tu fait un détourage avec l'outil tracé (pareil que la plume sous toshop) et ensuite tu fait un masque de calque d'après la sélection. Après tu ajuste le détourage au pinceau flou n&b... C'est pareil sous toshop.

@+