



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu TPE Nucléaire

Subject: Re: Jeu TPE Nucléaire

Posté par: granarc

Contribution le : 28/1/2008 15:27:07

Les dll servent pour le .exe je crois que y'a le Python, les libraries...
Sinon pour le fichier inconnu, c'est peut-être le blend ?