



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Jeu TPE Nucléaire**

**Subject: Re: Jeu TPE Nucléaire**

Posté par: [\\_The\\_Beginner\\_](#)

Contribution le : 28/1/2008 19:00:04

Citation :

granarc a écrit:

Les dll servent pour le .exe je crois que y'a le Python, les libraries...

Sinon pour le fichier inconnu, c'est peut-être le blend ?

Bas non c'est mon image mais il me la met pas en .jpg c tout !