



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: loft

Subject: Re: loft

Posté par: zeuro

Contribution le : 29/1/2008 20:57:50

Ben pour le feu, au moins, fais en sorte que le matériau sur lequel se trouve ta texture ait un Amb à 0.

Tu peux complexifier un peu, en modélisant un âtre et en mettant ta texture avec une couche alpha sur un plan au milieu.

Une petite lamp avec la couleur du feu pour éclairer les parois internes de ta cheminée, devrait permettre de visualiser un peu de profondeur.