



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: loft

Subject: Re: loft

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 29/1/2008 21:00:14

le bevel se trouve dans les outils mesh, fais W en mode edit et trouve bevel dans le panneau déroulant (après faut régler la position des chanfreins)

pour kaspi: tu vas un peu loin dans le genre "va voir google", si il teste avec les particules et que tu l'envoies sur un tuto parlant des particules, c'est limite