



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu TPE Nucléaire

Subject: Re: Jeu TPE Nucléaire

Posté par: moaaa

Contribution le : 31/1/2008 18:33:16

le premier script que j ai écrit c etait ca :

```
import Rasterizer

# get the current controller
controller = GameLogic.getCurrentController()

# get the sensor named pr
pr = controller.getSensor("pr")

if pr.isPositive():

    Rasterizer.makeScreenshot('#tst.jpg#')
```

Et quand je l ai lancé j ai eu le fichier tst.jpg .

La j ai enlevé la partie .jpg de la dernière ligne et j ai eu mon fichier tst.jpg .