



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Ogre3D

Subject: Re: Ogre3D

Posté par: blenderix

Contribution le : 31/1/2008 20:09:28

Aller désolé je te pourrie ton post!! :p

Voilà, j'ai installé Ogre sur Linux ubuntu 7.10.

Je fait un projet sous Kdevelop et quand je compile:

Citation :

compiling ogre.cpp (g++)

Dans le fichier inclus à partir de /usr/local/include/OGRE/OgreTimer.h:39,

à partir de /usr/local/include/OGRE/OgreRenderTarget.h:37,

à partir de /usr/local/include/OGRE/OgreRenderSystem.h:42,

à partir de /usr/local/include/OGRE/Ogre.h:88,

à partir de /home/frank/Documents/ogrenew/Samples/ogre/src/ogre.cpp:21:

/usr/local/include/OGRE/GLX/OgreTimerImp.h:33:31: erreur: OgrePrerequisites.h : Aucun fichier ou répertoire de ce type

J'ai vu quelques autres personnes sur d'autres forums qui avaient résolu le problème mais leur explication n'était pas très "explicite"

J'ai pourtant mis "-L/usr/local/include

-L/home/frank/Documents/ogrenew/Samples/Common/include -L/usr/local/include/OIS

-L/usr/local/include/OGRE -L/usr/local/include/Cegui" dans le champ Linker Flags(LDFLAGS) de configure options.