



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Ogre3D

Subject: Re: Ogre3D

Posté par: JRB

Contribution le : 31/1/2008 20:19:39

Que je dise pas de bêtise on appelle ça un Binding. C'est comme PyQT, qui permet d'utiliser QT(C++) avec Python sauf que là c'est avec Ogre.