



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Ogre3D

Subject: Re: Ogre3D

Posté par: culte

Contribution le : 1/2/2008 19:12:05

Salut.

Je connais que très peu de chose en Python.

Un jour j'ai voulu me mettre à Ogre(en c++), mais j'ai opté pour autre chose

.

Donc voilà, je te donne tous mes liens, mais je ne sais pas si ça peut t'aider, enfin si ça peut t'aider t'en mieux

.

[Le site officiel \(on sait jamais, ça peut toujours servir](#)

[, mais s'est en anglais\)](#)

<http://ogre3d.free.fr/modules/news/>

<http://ogre3d.fr/>

<http://www.futurn.net/sections.php?op=viewarticle&artid=46>

<http://bauland.developpez.com/tutoriel/ogre/>

<http://ogre3d.free.fr/wiki/index.php?title=Accueil>

<http://easy3dgames.tuxfamily.org/tuto-31.html>

Et désolé si cela ne t'aide pas

.

En esperant t'aider

.

++.