



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: mascotte robotisée

Subject: Re: mascotte robotisée

Posté par: Bjo

Contribution le : 27/9/2004 11:16:41

Pas mal le croquis,
mais pour le modéliser en 3D, ça va pas être du gateau au chocolat !!
C'est plein de détails supers durs à placer et à modéliser,
Je pense qu'il vaut mieux que tu le modélise en plusieurs objets différents liés à un Empty.
Ca sera peut-être plus simple de se concentrer que sur un membre à la fois !!